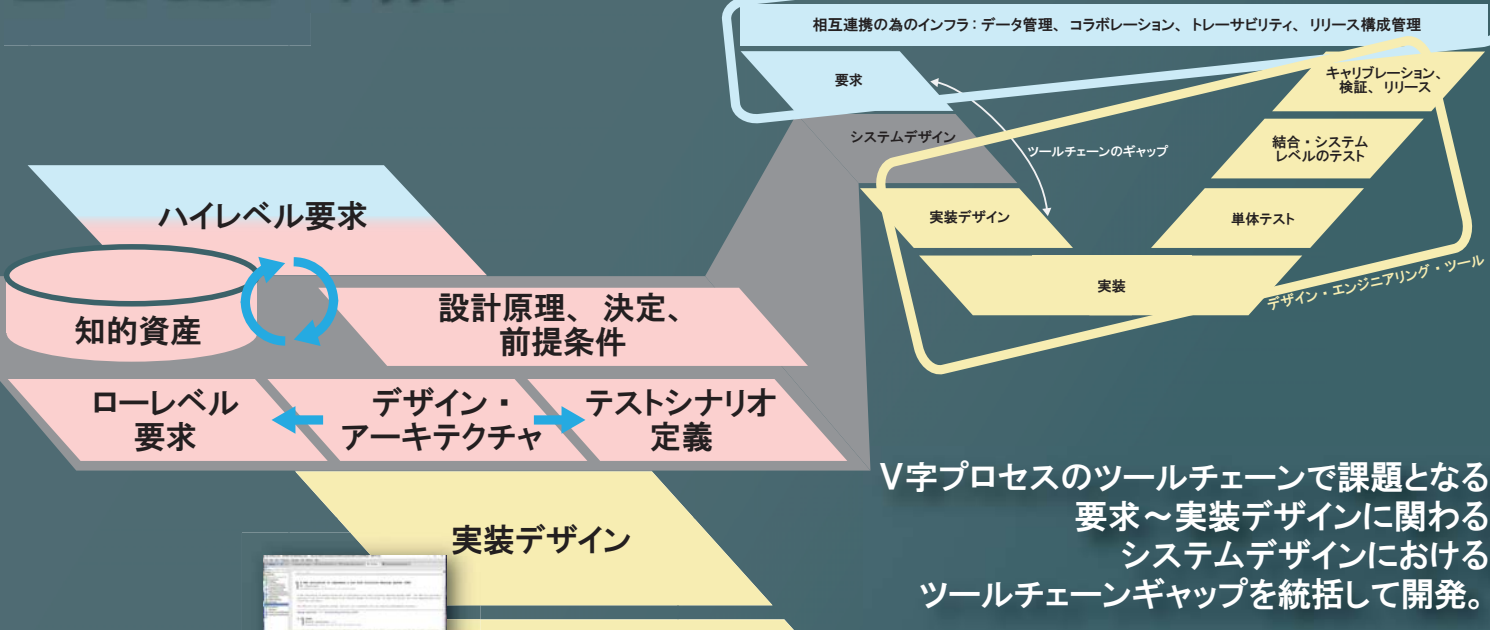
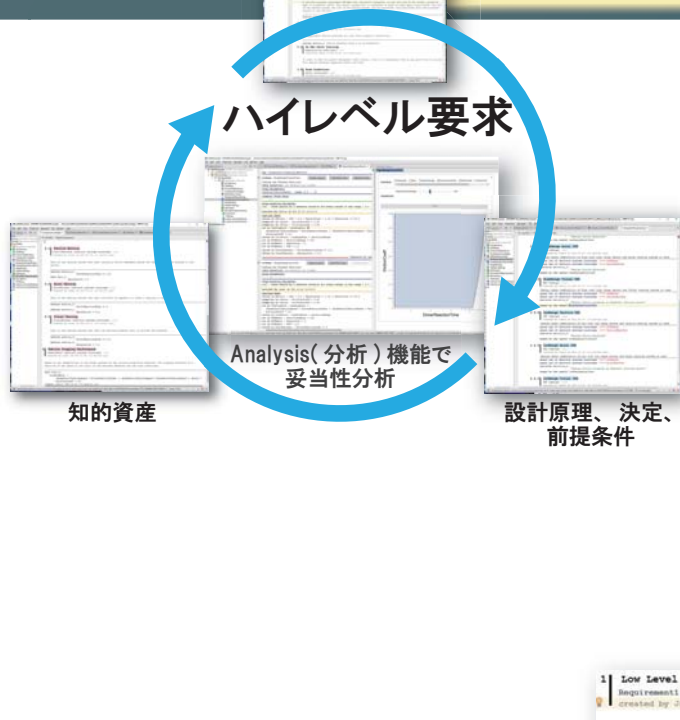


# DRIP - ドリップ -

要求管理、知識管理、アプリケーション・ライフサイクル・マネジメントツール



V字プロセスのツールチェーンで課題となる  
要求～実装デザインに関わる  
システムデザインにおける  
ツールチェーンギャップを統括して開発。



## 現行 MBD での課題

自然言語での要求と、システム設計結果とのトレーサビリティ連携  
要求との整合性、実現可能性、既存の知識資産との連携

## DRIP が繋げるツールチェーン

実際の V プロセスは非線形の反復を繰り返す  
DRIP はこの工程の円滑化に貢献

- ・ ハイレベル機能 / ビジネス要求
- ・ 設計原理、仮定と決定
- ・ 予備知識

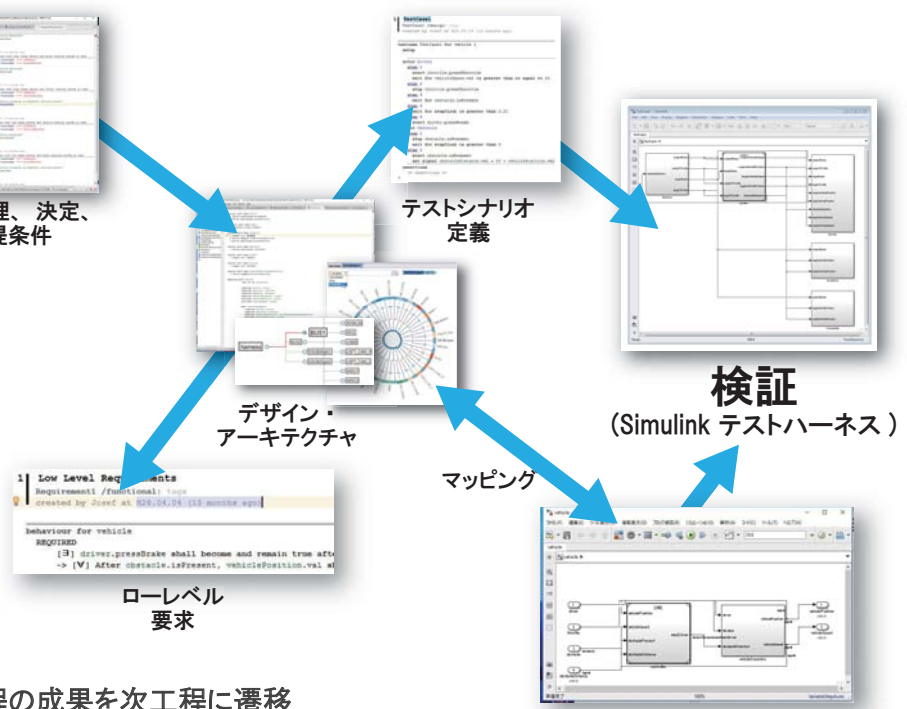
### 要求分析

- ・ 要求の一貫性
- ・ 実現可能性
- ・ プロダクトラインとバリエーションの依存関係

### ある工程の成果を次工程に遷移

#### 実装設計生成に貢献

- ・ 実装から影響を受けないデザイン・アーキテクチャ
- ・ ローレベル要求からデザイン・アーキテクチャ
- ・ テストシナリオを要求検証
- ・ ユースシナリオをデザイン検証



## 実装デザイン (Simulink モデル)



Engineered Mechatronics Inc.

28175 Haggerty Road, Novi, MI 48377, USA



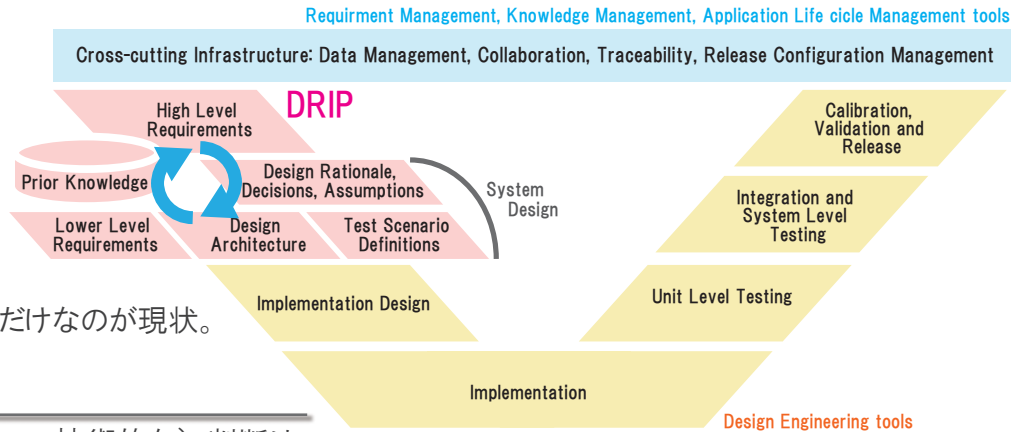
株式会社 NEAT

愛知県名古屋千種区池下1-11-21  
TEL:052-764-3311 FAX:052-764-3632  
mail: madoguchi-neat@neat21.co.jp  
URL: http://www.neat21.co.jp

検索

## 背景

- ・RM(Requirement Management), KM(Knowledge Management), ALM(Application Lifecycle Management)等のツールは要求や知識の記述に有効。
- ・Engineering ツールはシステム設計に有効。
- ・現状それらのツールはトレーサビリティの意味でのみ、かるうじて相互に結びついているだけなのが現状。



## 課題

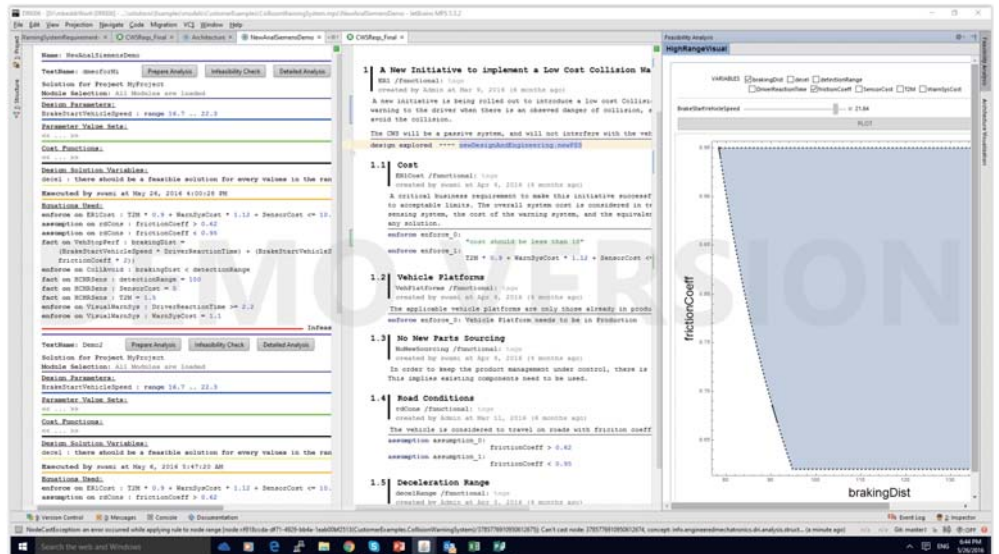
- ・要求定義、設計選択の（ビジネス 技術的な）判断は、現状の会社が持つ知識の豊富さや、最先端の解析能力とは別物。

## 解決策

- ・DRIP は要求、設計、知識において、繰り返しや高度に結合された開発環境や、上流工程での実行可能性判断や、下流工程での実装の問題点を発見する為の数学的解析を通して、これらをひとまとめにして考えることが可能。

## 機能

- ・要求、設計、現有の知識は、（一部で制約があるものの）数学的（数式として）プラットフォームに置き換えることが可能
- ・焦点の明確な決定 実施、提案 事実
- ・形式要求とテストシナリオにリンクされた形式 “デザインアーキテクチャ”
- ・統合されたバリエーション及び構造モデル
- ・バージョンコントロールシステムへの統合
- ・要求、設計、知識を同時に考慮し、実行可能性を判断するシンボリック数学解析



- ・実装環境において、デザインアーキテクチャからテストハーネスを生成可能な、正確なマッピング
- ・Simulink とインターフェースを持つ、テストハーネスを使用した自動検証